



## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **05305169 A**(43) Date of publication of application: **19.11.93**

(51) Int. Cl.

**A63F 7/02****A63F 9/22**(21) Application number: **04114638**(71) Applicant: **ACE DENKEN:KK**(22) Date of filing: **07.05.92**(72) Inventor: **TAKEMOTO TAKATOSHI**(54) **DIGITAL TYPE PACHINKO STAND**

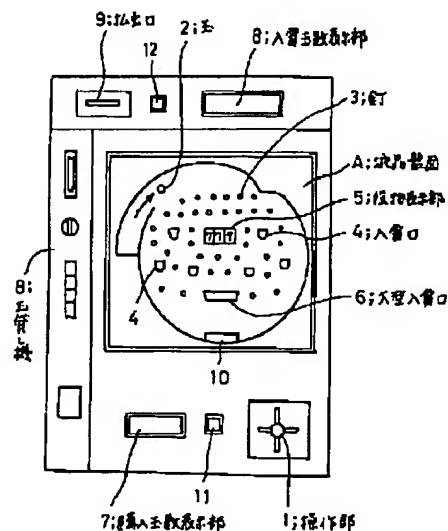
port 9.

(57) Abstract:

COPYRIGHT: (C)1993,JPO&amp;Japio

**PURPOSE:** To play a interesting pachinko game without handling actual pinballs by elastically flipping the image of the pinball projected on a liquid crystal board surface and passing it through projected nail groups, respective prize winning ports or large-sized prize winning ports of members so that it is indicated to flow and fall while entering or avoiding the prize winning port.

**CONSTITUTION:** A liquid crystal board surface A is provided in the front to indicate a projected ball 2 elastically flipped by an operating section 1 and flowing from above to below. The liquid crystal board surface A is constituted to arrange a group of projected nail group 3 and respective projected prize winning ports 4 thereon above which the projected ball 2 can pass. Also, the ball 2 can deflect and drop when it passes over the nail 3. The liquid crystal board surface A is constituted to indicate a member indicating section 5 and a large sized prize winning port 6 of member through which the projected ball 2 can pass and provided with a number-of-bought balls indicating section 7, a number-of-prize winning balls indicating section 8, a ball lending machine 12 and a receipt or card paying off



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平5-305169

(43) 公開日 平成5年(1993)11月19日

(51) Int.Cl.<sup>5</sup>

A 6 3 F 7/02  
9/22

識別記号

3 0 2 A  
N

庁内整理番号

8804-2C

F I

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数5(全 3 頁)

(21) 出願番号 特願平4-114638

(22) 出願日 平成4年(1992)5月7日

(71) 出願人 000127628

株式会社エース電研  
東京都台東区東上野3丁目12番9号

(72) 発明者 武本 孝俊

東京都台東区東上野3丁目20番3号 株式  
会社エース電研内

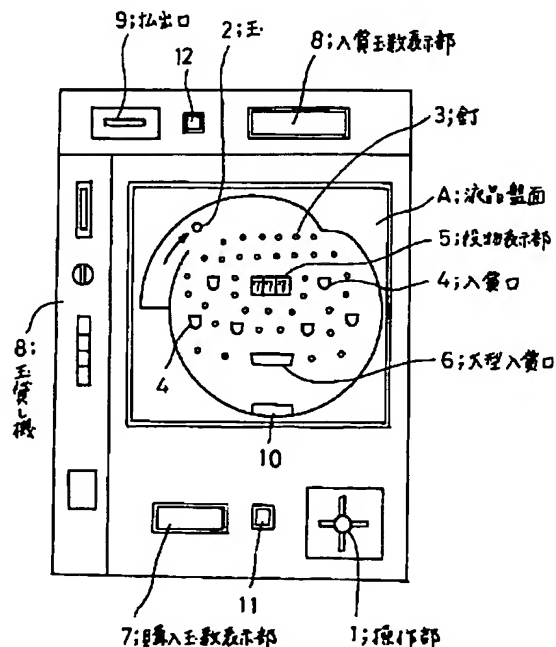
(74) 代理人 弁理士 柏原 健次

(54) 【発明の名称】 デジタル式パチンコ台

(57) 【要約】

【目的】 液晶盤面に投影の玉を弾撥し、投影の釘群や各入賞口あるいは役物の大形入賞口上を通過させながら入賞させたり外れたりして流動し落下するのを表示することができて、実物の玉を取り扱わずにパチンコゲームを面白く遊技可能とする。

【構成】 前面には操作部1によって弾撥する投影の玉2が上方から下方に流動するのを表示する液晶盤面Aを装備し、該液晶盤面Aには投影の玉2が上方を通過することができる投影の釘3群や各入賞口4を配備して構成したものであり、また、玉2が釘3上を通過する際には屈折して落下するようにしたり、液晶盤面Aには役物表示部5および投影の玉2が通過できる役物の大形入賞口6を表示したり、購入玉数表示部7および入賞玉数表示部8を装備したり、玉貸し機Bおよびレシートまたはカード払出口9を装備して構成したものである。



1

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 前面には操作部1によって弾撥する投影の玉2が上方から下方に流動するのを表示する液晶盤面Aを装備し、該液晶盤面Aには投影の玉2が上方を通過することができる投影の釘3群や各入賞口4を配備してなるデジタル式パチンコ台。

【請求項2】 玉2が釘3上を通過する際には屈折して落下するようにしてなる請求項1記載のデジタル式パチンコ台。

【請求項3】 液晶盤面Aには役物表示部5および投影の玉2が通過できる役物の大形入賞口6を表示してなる請求項1記載のデジタル式パチンコ台。

【請求項4】 購入玉数表示部7および入賞玉数表示部8を装備した請求項1または請求項3記載のデジタル式パチンコ台。

【請求項5】 玉貸し機Bおよびレシートまたはカード払出口9を装備した請求項4記載のデジタル式パチンコ台。

## 【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、液晶盤面に投影の玉を弾撥しながらパチンコゲームができるデジタル式パチンコ台に関する。

【0002】

【従来の技術】 従来のパチンコ台はパチンコ玉を実際に使用して行なうものである。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、実際に多量のパチンコ玉を取り扱うので、獲得した玉を玉箱に入れたり、景品所に持参したりすることは面倒であり、また、盤面の釘の状態により入賞の具合が左右されて良い台と悪い台ができたり、釘の調整にも手間がかかり、しかも、店内の騒音が甚大である、といった不具合を呈している。

【0004】

【課題を解決するための手段】 本発明は、そのような不具合を解決し、しかも面白いデジタル式のパチンコゲームができるように工夫したものであり、そのため、前面には操作部によって弾撥する投影の玉が上方から下方に流動するのを表示する液晶盤面を装備し、該液晶盤面には投影の玉が上方を通過することができる投影の釘群や各入賞口を配備して構成したものであり、また、玉が釘上を通過する際には屈折して落下するようにしたり、液晶盤面には役物表示部および投影の玉が通過できる役物の大形入賞口を表示したり、購入玉数表示部および入賞玉数表示部を装備したり、玉貸し機およびレシートまたはカード払出口を装備して構成したものである。

【0005】

【作用】 したがって、操作部の操作により投影の玉を盤面に弾撥すると、玉は釘に当たりながらもそのままその

2

上方を通過しながら屈折して方向を変えたりしながら流下することにより、さらに、玉は入賞口に入賞してもその上方を通過して下方の入賞口に再び入賞したりしながら流下することになり、役物が成立した場合には、大形入賞口に多量の玉を通過させて入賞を成立させることができることになり、また、玉貸し機より購入した玉数を表示したり、入賞した玉数を表示することができ、精算時にはレシートまたはカードを発行することができる。

【0006】

【実施例】 図1は遊技場に並設したデジタル式パチンコ台の正面図を示し、前面には操作部1によって弾撥する投影の玉2が上方から下方に流動するのを表示する液晶盤面を装備し、該液晶盤面Aには、多数の釘3、上下4方の各入賞口4、例えばスリーセブン式の役物表示部5、大形入賞口6、アウトロ10などが投影で表示されることになって、盤面を流下する投影の玉2が各釘3上を通過したり、その際に屈折して落下したり、各入賞口4上を次々に通過して入賞しながら落下したり、また、役物表示部5の表示が成立すると、大形入賞口6に多量の玉2を次々に通過させて入賞が成立するのを表示できるように構成する。

【0007】 また、側方には玉貸し機Bを装備し、下部には、前記玉貸し機Bより購入した玉数を表示できるとともに操作部1の操作により1発ずつ減少していく残りの玉数を表示できる購入玉数表示部7を配備し、その近傍には切換スイッチ11を配備し、上部には、入賞した玉数と購入玉数表示部7の玉数を切換えて表示できる入賞玉数表示部8、精算スイッチ12、レシートまたはカード払出口9を配備して構成する。

【0008】 したがって、玉貸し機Bより玉を購入して購入玉数表示部7に表示し、その玉2を1発ずつ操作部1を操作しながら液晶盤面Aに投影して弾撥すると、図2に示すように、玉2は釘3に当たりながらもそのままその上方を矢印で示すように通過しながら屈折して方向を変えたりしながら流下することになり、また、図3に示すように、玉2は入賞口4に入賞してもそのまま矢印で示すように通過して下方の入賞口4に再び入賞したりしながら流下することになり、役物表示部5に表示される役物が成立した場合には、図4に示すように、多量の玉2が矢印で示すように大形入賞口6を通過して入賞が成立することになり、盤面を流下する全ての玉2はアウトロ10に流入して消滅することになり、入賞した玉数は入賞玉数表示部8に表示されることになって、購入玉数表示部7の玉数が0になった場合には、切換スイッチ11を押すと入賞玉数表示部8から玉を受入れることができることになり、また、精算時には、切換スイッチ11を押した方を変えて押すと、購入玉数表示部7に残る玉数を入賞玉数表示部8に移しかえることができることになって、精算スイッチ12を押すと、払出口9からレシ

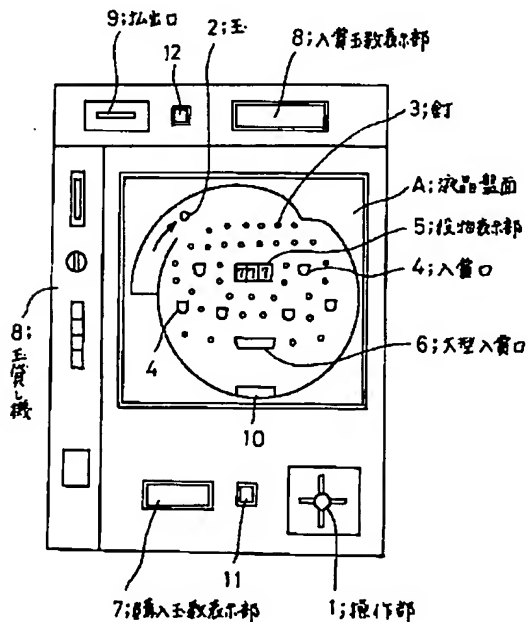
3

ートまたはカードを発行できることになる。

【0009】

【発明の効果】このように本発明は、操作部1の操作により投影の玉2を液晶盤面Aに弾撥すると、玉2は釘3に当たりながらもそのままその上方を通過しながら屈折して方向を変えたりしながら流下することになり、さらに、玉2は入賞口4に入賞してもその上方を通過して下方の入賞口4に再び入賞したりしながら流下することになり、役物が表示されて成立した場合には、多量の玉2を大形入賞口6に通過させて入賞を成立させることができることになって、盤面には最後まで投影の玉2を表示しながらしかも入賞の回数を増やすことができることになって変化に富んだ面白いパチンコゲームを行なうことができることになり、また、玉貸し機Bより購入した玉数を表示したり、入賞した玉数を表示したり、精算時にはレシートまたはカードを発行して、現物のパチンコ玉を取り扱わずしかも店内を静かにすることができて好適に実施できる特長を有する。

【図1】



4

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施例であるパチンコ台を示した正面図である。

【図2】図1の一部の作動状態を示した正面図である。

【図3】図1の一部の作動状態を示した正面図である。

【図4】図1の一部の作動状態を示した正面図である。

【符号の説明】

- |    |         |
|----|---------|
| 1  | 操作部     |
| 2  | 玉       |
| 10 | A: 液晶盤面 |
| 3  | 釘       |
| 4  | 入賞口     |
| 5  | 役物表示部   |
| 6  | 大形入賞口   |
| 7  | 購入玉数表示部 |
| 8  | 入賞玉数表示部 |
| 9  | 払出口     |

【図2】

【図3】

【図4】

